

TRANSIT Señalización

DESCRIPCIÓN

Pintura mate a base de polímeros acrílicos al disolvente y cargas antideslizantes, especialmente formulada para el pintado de señalización vial horizontal que soporte fuerte tráfico peatonal.

CAMPOS DE APLICACIÓN

Para el pintado rápido de marcas de señalización horizontal como pueden ser las rayas de delimitación de aparcamiento en los parkings, vados en aceras, pasos de peatones, delimitación de las zonas de paso y marcado de las de seguridad en fábricas y almacenes.

Puede ser aplicado sobre pavimentos de hormigón, cemento, piedra y asfalto, obteniéndose unas marcas de gran resistencia al tránsito y con propiedades antideslizantes que evitan el peligro de resbalar en caso de mojarse.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Color:	Blanco y Amarillo.
Acabado:	Mate, antideslizante.
Densidad:	1,65 ± 0,0 Kg./l.
Secado al tacto:	1 hora.
Repintado:	2 horas.
Rendimiento:	7-10 m ² /l.

MODO DE EMPLEO

Se puede aplicar a brocha, rodillo o por cualquier equipo de proyección adecuado. Normalmente, sobre superficies no porosas, bastará una sola capa. Si ha de ser aplicada a pistola, necesitaremos dos manos.

Aplicar sobre superficies secas y limpias de polvo y grasa.

Sobre superficies ya pintadas, si las pinturas están en buen estado, lavar, lijar suavemente y aplicar TRANSIT Pintura Señalización. Si están en mal estado, eliminarlas totalmente e imprimir correctamente.

Se suministra al uso. Para la aplicación a pistola diluir la primera mano con un máximo del 10% de disolvente Tolueno y Xileno.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD

Consultar etiquetado y hoja de seguridad.

Revisión: 1

Fecha de edición: Julio 2011

La información facilitada en esta ficha técnica es el resultado de nuestras investigaciones tanto en el laboratorio como con nuestra experiencia real de aplicación. Sin embargo y dado que frecuentemente los productos se utilizan en condiciones que escapan a nuestro control, no podemos garantizar más que el buen resultado del producto siempre y cuando su aplicación y uso sean correctos.

